**Описание блоков**

**T1:**

Преобразует данные с ресурсов в данные, читаемые блоком T2, или сохраняет данные

Блок Т1 структура: выбор источника данных -> указать тип -> указать результирующий тип данных, а также выбрать сохранять его или нет. На вход может быть несколько типов данных и источников.

Типы источников

Ресурсы:

* mail
* API
* zip
* SQL база данных
* Папка
* Мессенджеры

Расширения:

* PDF
* IMG, PNG и т.д.
* TXT
* Docx
* XML
* SQL
* JSON
* String

Преобразования:

PDF -> img object | string | docx obj | pages list | lines list | word list |dict

IMG -> img object| string | docx obj

TXT -> string | lines list | word list

Docx -> string | pages list | lines list | word list

XML -> dataframe | sql

JSON -> dataframe | sql

String -> String | word list

**T2:**

Блок Т2 структура: получить тип данных -> обработать, преобразовать, модернизировать и т.д. -> сохранить результат и/или подать на выход преобразованный объект. На вход может быть несколько типов данных. Также может выступать как хранилище данных (переменная).

Расширения:

* img object
* string
* docx obj
* pages list
* lines list
* word list
* docx obj
* list
* dataframe
* sql

Виды операций

* IMG объекты – классификация объекта, классификация и интерпретация элементов объекта, преобразование в иные типы, изменение объекта.
* string – поиск, изменение необходимых элементов в тексте
* docx obj – поиск, изменение необходимых элементов в тексте, изменение форматов, шрифтов и т.д. (функционал Microsoft Word)
* dataframe, sql – подсчет стат. метрик, поиск и изменение элементов, упорядочивание и т.д. (функционал можно расширять очень долго)
* list все причисленные операции для каждого объекта list последовательно или с условиями по типам

**T3:**

Блок Т3 описание: пользователь записывает последовательность своих действий и блок их воспроизводит. При вставке блока пользователю предлагается свернуть программу автоматически и начать запись действий, также ему описывают сочетание клавиш для остановки записи – “ctrl + esc “, при нажатии на которые редактор разворачивается, а блок сохраняется.

**A:**

Действие описание: воспроизводит пользовательское действие

Задать действие изначально предлагается совершить по средствам элементов интерфейса отрытой программы или рабочего стола, если по какой-то причине пользователь не может обнаружить необходимый элемент, он может воспользоваться графическими составляющими раб. стола или координатами.

**I:**

Накладывает инструкцию на выполнение блоков, if else, while, и т.д. (сделаю внутри самих блоков)